

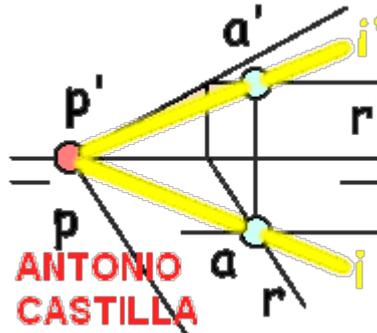
## TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Hallar la intersección (o trazas) entre un plano y los **planos bisectores**.

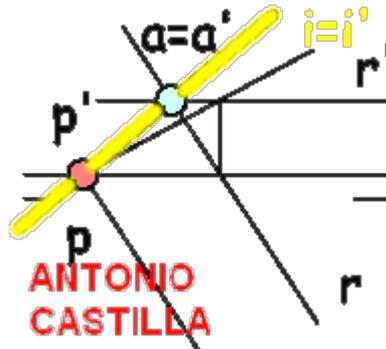
### SOLUCIÓN

Para la *intersección del plano con el primer bisector*, debes de buscar un punto que pertenezca al plano y además al primer bisector.

Esto lo logras mediante una recta del tipo horizontal ( R ), al hacer la simétrica en la otra proyección se halla el punto de la recta ( y por tanto del plano ) que está en el primer bisector ( A ). Uniéndolo con el vértice del plano se halla la intersección ( I ).



La *intersección de un plano con el segundo bisector* se hace de la misma forma, en este caso se prolongan las proyecciones hasta comprobar donde se cortan ( A ), uniéndola después con el vértice ( I ).



PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla