

## TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

El vértice del plano alfa tiene referencia -7 y el del plano beta tiene referencia 7. Ambos comparten el punto M (0,6,2).

El plano alfa contiene a A (4.5, 1, -4) y el plano beta contiene a B (4.5, 2, 4).

Hallar la recta S, intersección de ambos planos.

Encontrar K y L, cortes de S con el primer y segundo bisector. ¿ En qué diedros están K y L ?.

### SOLUCIÓN

Para hallar los planos :

1 - Localiza el vértice del plano y los puntos por los que pasa.

2 - Une los dos puntos formando una recta.

3 - Donde sus proyecciones corten a la línea de tierra se bajan perpendiculares a esta para determinar las trazas de las rectas.

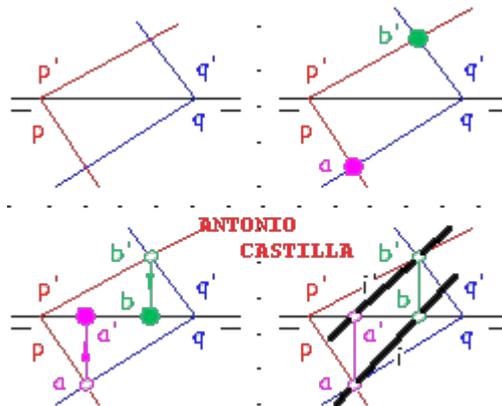
4 - Unir las trazas con el vértice y se obtienen las trazas del plano.

Conseguidas las trazas del plano pasamos a la intersección de los planos :

5 - Prolongar las trazas hasta que se corten entre sí.

6 - Llevar esas proyecciones a la línea de tierra.

7 - Uniendo las proyecciones de los puntos da la recta intersección.



*Para la intersección de la recta S con el primer bisector :*

8 - Dibuja la simétrica de una de las proyecciones de la recta respecto de la línea de tierra.

9 - Donde corte a la otra proyección es la intersección con el primer bisector.

10 - Llévala a la otra proyección de la recta

*Para la intersección de la recta S con el segundo bisector :*

11 - Prolonga las dos proyecciones de la recta hasta que se corten entre si.

12 - El punto de corte es la intersección con el segundo bisector.

**PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>**

**PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>**

**PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>**

**PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>**

**PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>**

copyright © Antonio Castilla