

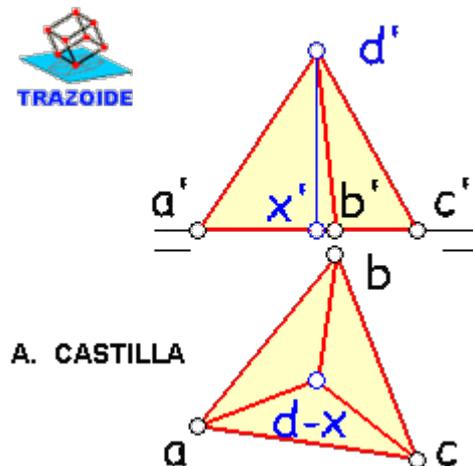
[TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla](#)

Tetraedro regular conocida la altura y con una cara apoyada en el plano horizontal de proyección.

SOLUCIÓN

1 - Con la medida de la altura del cuerpo, H , se halla el valor del lado del tetraedro, L , como se explica en este enlace [PULSAR AQUÍ](#)

2 - En proyección horizontal se dibuja un triángulo equilátero, abc , con la medida del lado, L , obtenida.



3 - Hallar las bisectrices de los ángulos o bien desde cada vértice dibujar una perpendicular al lado opuesto. El punto de corte, d , es el cuarto vértice del tetraedro unirlo con los otros tres vértices.

4 - Subir los puntos del triángulo equilátero, abc , a la línea de tierra, $a'b'c'$.

5 - Desde el cuarto vértice, d , levantar una perpendicular a la línea de tierra y sobre ella medir la altura del tetraedro, $x'd'$. Su extremo, d' , es la proyección del cuarto vértice unirlo con los otros tres, $a'b'c'$ con d' .

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla