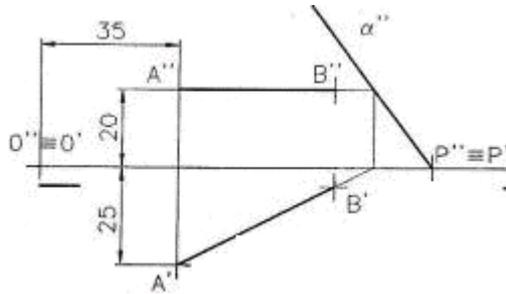


TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Hallar las proyecciones diédricas de un tetraedro regular conocida la arista AB de la cara apoyada en el plano alfa (definido por su traza vertical). Datos: A(35, 25, 20); B(75, 5, 20) y P(100, 0, 0).

Determinar aristas vistas y ocultas por las caras del tetraedro.



SOLUCIÓN

Lo primero que tienes que hacer es obtener la traza horizontal del plano con solo trazar una paralela por P' a A'B'.

Una vez hecho eso, abate el plano para ver la cara del tetraedro en verdadera magnitud. Construye el triángulo equilátero y desabátelo para obtener sus proyecciones diédricas.

Sólo queda introducir la altura del tetraedro. Para ello, ayúdate de un trazado auxiliar y obtén H. Por el centro del triángulo haz pasar una recta perpendicular al plano que contiene a la cara del tetraedro.

Finalmente, lleva H sobre esa perpendicular por el método que prefieras (giro, incremento de cotas...)

Partes vistas y ocultas.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla