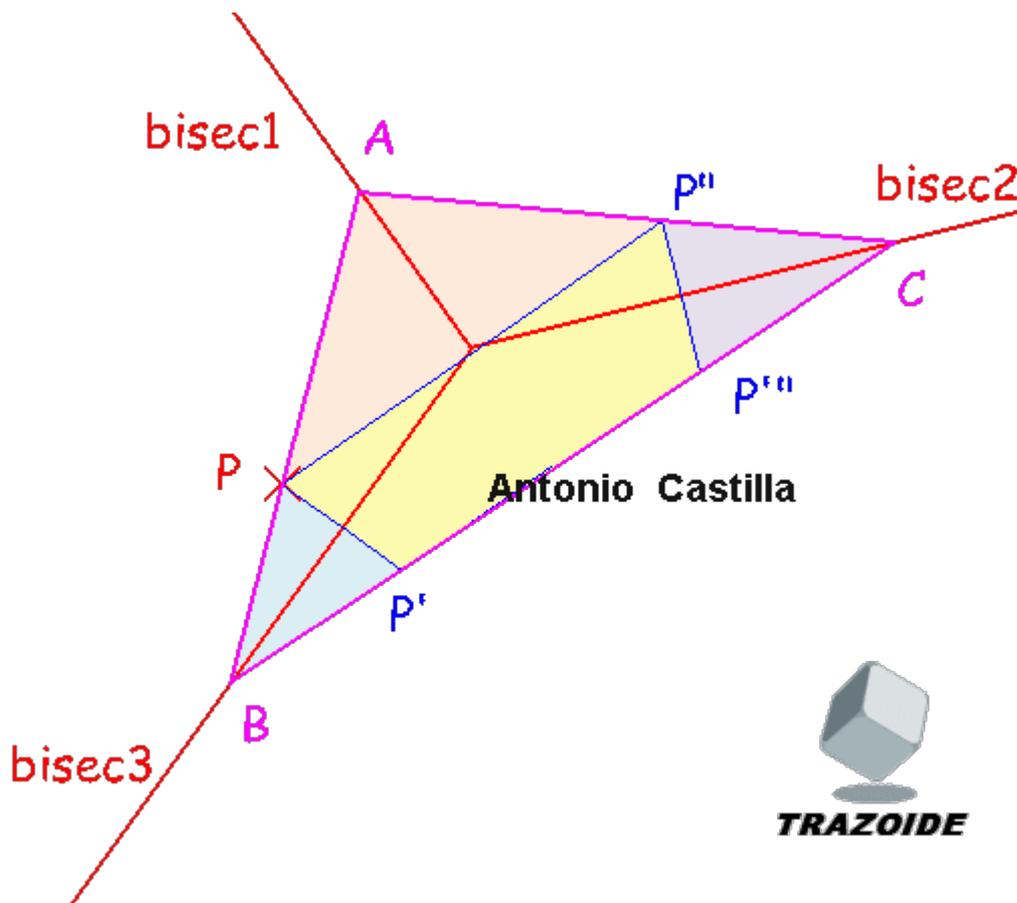


TRAZOIDE. Dibujo técnico y geometría por Antonio Castilla

Dibujar un triángulo conocidas las tres bisectrices y un punto por el que pasa un lado.

SOLUCIÓN

1 - Desde el punto P dado se traza el simétrico, P', respecto de la bisectriz 3. Ese nuevo punto estará sobre otro de los lados.



2 - Volvemos a trazar el simétrico de P respecto de la bisectriz 1, P''. También este punto estará en uno de los lados.

3 - Un nuevo simétrico, P''', del último punto P'' respecto de la bisectriz 2, nos da un punto que está en el mismo lado que P'.

4 - Uniendo P' con P''' tenemos uno de los lados, BC, hasta donde corta a las bisectrices 2 y 3.

5 - Hallar el simétrico de BC respecto de las bisectrices 2 y 3 y tenemos los otros dos lados, AB y AC.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL [FORO](#)

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA [SECCIÓN DE VÍDEOS](#)

PARA EJERCICIOS DE CAD IR A [CAD](#)

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA [WIKI](#)

Desde 2008 hasta hoy, Antonio Castilla | trazoide @ trazoide . com