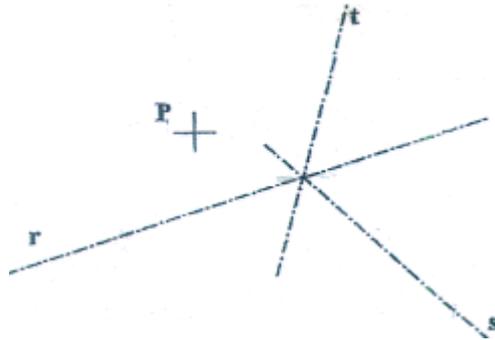


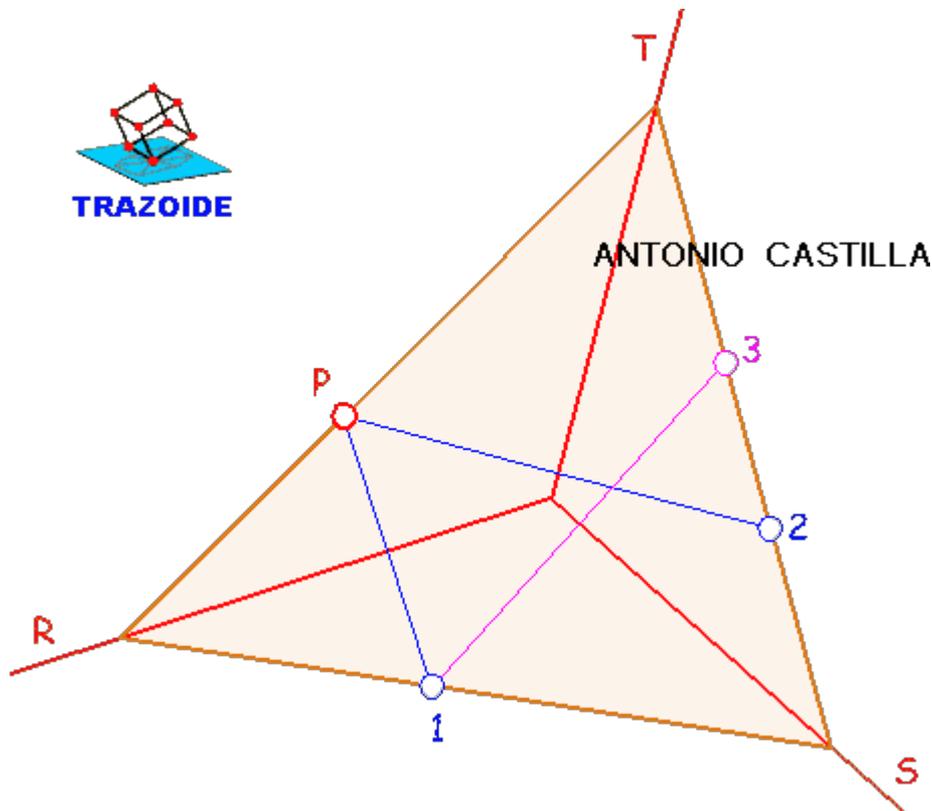
TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Triángulo conociendo las rectas de sus tres bisectrices, R, S, T, y un punto, P, sobre el perímetro del triángulo.



SOLUCIÓN

1 - Hallar el simétrico, 1, del punto dado P respecto de la bisectriz R.



2 - Hallar el simétrico, 2, del punto dado P respecto de la bisectriz T.

3 - Hallar el simétrico, 3, del punto 1 respecto de la bisectriz S.

4 - Los simétricos obtenidos son puntos de los lados del triángulo. Unir 2 con 3. Donde corte a las bisectrices T y S unirlos con los puntos P y 1 respectivamente. Estos son los tres lados del triángulo.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla