

[TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla](#)

Dado un polígono, ABCDEF, de seis lados hallar un triángulo equivalente

SOLUCIÓN

- 1 - Unir los extremos, B y D, de dos lados contiguos del hexágono, BC y CD.
- 2 - Hacer una paralela por el vértice común, C.
- 3 - Prolongar un lado, AB, contiguo a los que se unió hasta cortar a la paralela anterior, punto X.
- 4 - Unir todos los vértices menos el común, C, a los lados que se unieron. El pentágono equivalente es AXDEF.
- 5 - Unir los extremos, A y E, de dos lados contiguos del pentágono, AF y EF.
- 6 - Hacer una paralela por el vértice común, F.
- 7 - Prolongar un lado, AB, contiguo a los que se unió hasta cortar a la paralela anterior, punto Y.
- 8 - Unir todos los vértices menos el común, F, a los lados que se unieron. El cuadrilátero equivalente es YXDE.
- 9 - Unir los extremos, X y E, de dos lados contiguos del cuadrilátero, XD y DE.
- 10 - Hacer una paralela por el vértice común, D.
- 11 - Prolongar un lado, YX, contiguo a los que se unió hasta cortar a la paralela anterior, punto Z.
- 12 - Unir todos los vértices menos el común, D, a los lados que se unieron. El triángulo equivalente es YZE.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla